NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 17

CBM 64

SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

PACMAN RISORGE

La notizia è di quelle "bomba". Il prode Pacman, l'accanito divoratore di cellule d'energia, ha deciso di rifare la sua apparizione sui nostri computer e si ripresenta in tre dimensioni. Corre sempre come un disperato per sfuggire agli ignobili fantasmi ma stavolta la visione è tridimensionale e dà maggiormente il senso della sua lunghissima fuga verso le pillole energetiche. Lo scoprirete in questa rivista che presenta anche le recensioni di Savage, un gioco arcade di tutto rispetto e di Leisure Suit Larry, alle prese quindi con il mondo pazzo di quel discolo di Larry.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401504
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 17 - Periodico mensile - Febbraio 1989 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '85 Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	CALCETTO	LAST LAP
5	MINIGOLF	F/X
6	D-DAY	RIDER
7	FLASHING	PIC MAN 2
8	STARSKID	CONAN
9	FUSION	TOP GUN
10	REVENGE	NEW MISSION
11	PLANET SHIELD	MAFIA
12	PLANETOID	T'PAU
13	CALCIO	SPARROW HAWK

IN QUESTO NUMERO

14	Pacmania: di nuovo a caccia di cellule
18	Savage: un arcade tutto di movimento
20	Screen F/X: un monitor come computer

CALCETTO

Le giornate assolate estive sono ormai trascorse da un pezzo e con loro le indimenticabili partite a calcetto ai bar della spiaggia o delle pensioni in montagna. Anche nella nostra città ci sono sale gioco dove è possibile continuare queste sfide, ma il poco tempo che lo studio e il lavoro lasciano non sempre consentono di trovare amici disponibili. Ecco quindi una versione per il vostro CBM-64, dove in virtù della potenza del vostro mezzo, non solo i calciatori non sono saldamente fissati alle famose stecche di metallo, ma potrete giocare anche contro il vostro computer risparmiandovi la difficoltà di ricercare un avversario. Scopo del gioco tuttavia rimane il mandare nella porta avversaria la pallina, prima che il tempo a disposizione finisca o peggio il vostro avversario segni contro di Voi.

LAST LAP

Come in un bel sogno, ti trovi a pilotare l'auto del famoso campione Mansell durante una stagione di gare automobilistiche valide per il campionato del mondo. Come nei gran premi veri e propri potrai fare dapprima della pratica, poi la qualificazione, quindi la gara vera e propria.
Per qualificarti occorre percorrere almeno 1 dei tre giri nel tempo prestabilito.
Fai questo, e dopo aver raccimolato punti su punti, a secondo dei piazzamenti in gara, potrai aggiudicarti la fama di campione assoluto.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

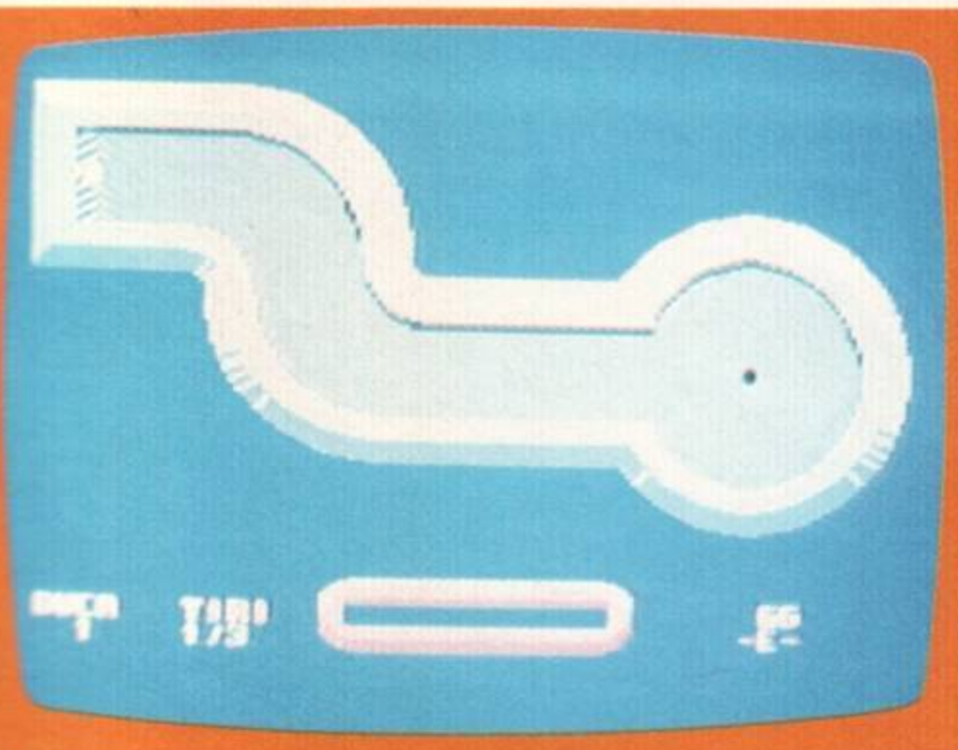
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

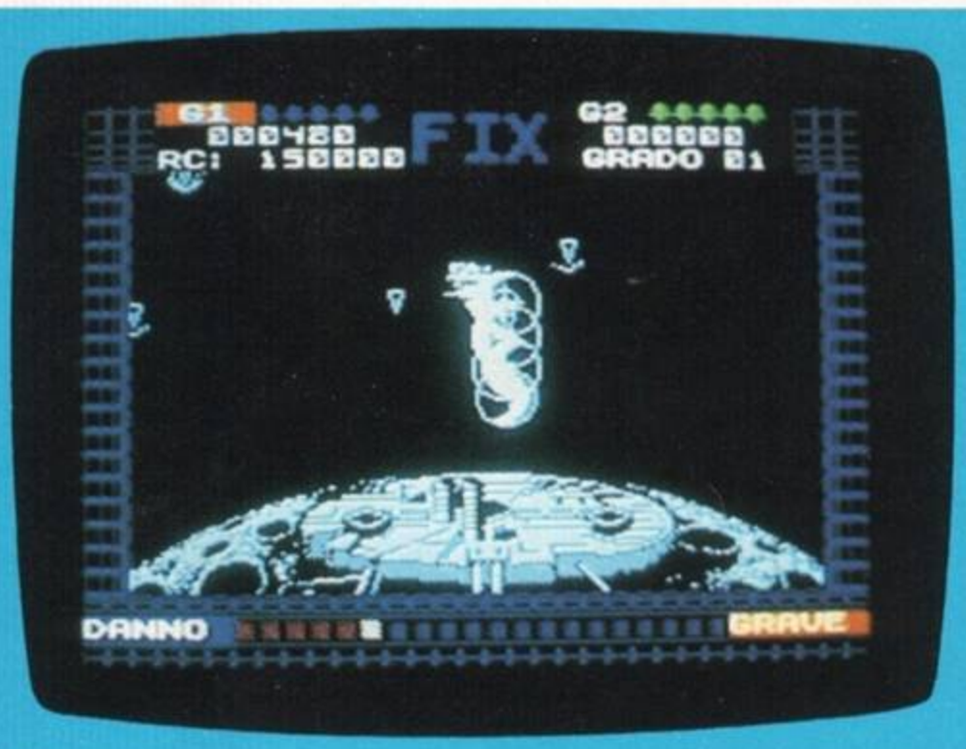
A	accelera
Z	decelera
O	sinistra
P	destra
SPAZIO/M	fuoco
BREAK	torna al menù

MINI GOLF



Giocare a golf piacerebbe a molti, ma bisogna disporre di ampi spazi dove gli appassionati giocatori possono lanciare le loro palline sicuri di non colpire vecchiette, cani o bambini e dove i prati siano debitamente curati per evitare inopportuni rimbazi. ecco che quindi da noi in Italia sono fioriti i campi di minigolf, il gioco si basa quasi sulle stesse regole basilari: usare una mazza per far entrare una pallina in buca, ma questi campi possono sorgere un po' ovunque avendo delle necessità più ristrette. Sicuramente avrete provato a giocare su un campo vero, ma per le vostre serate e pomeriggi invernali eccovi 18 buche, di differente difficoltà, dove da soli o contro fino a 3 amici potrete gareggiare. Dovrete solo posizionare la x per prendere la mira e spostare poi la joystick verso sinistra per regolare l'intensità del tiro. Buon divertimento!

F/X



Purtroppo per un improvviso guasto al raggio trasmettitore la cupola difensiva del pianeta Albron si è rotta e nell'atmosfera del pianeta si sono asserragliati ogni sorta di alieni increduli dì poter entrare indisturbati. Ma fortunatamente era pronto un piano di emergenza e immediatamente l'astronave Surgenor si è levata in volo munita di numerosi congegni per abbattere qualsiasi oggetto che sembri offensivo e che si trovi nell'atmosfera del pianeta. Abbatti prima di tutto ciò che si muove perché naturalmente gli alieni non staranno inermi e cercheranno a loro volta di eliminarti e fatti coraggio pensando che se riuscirai a mantenerti in vita fino all'arrivo dell'astronave madre potrai ritornare sul pianeta sano e salvo.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

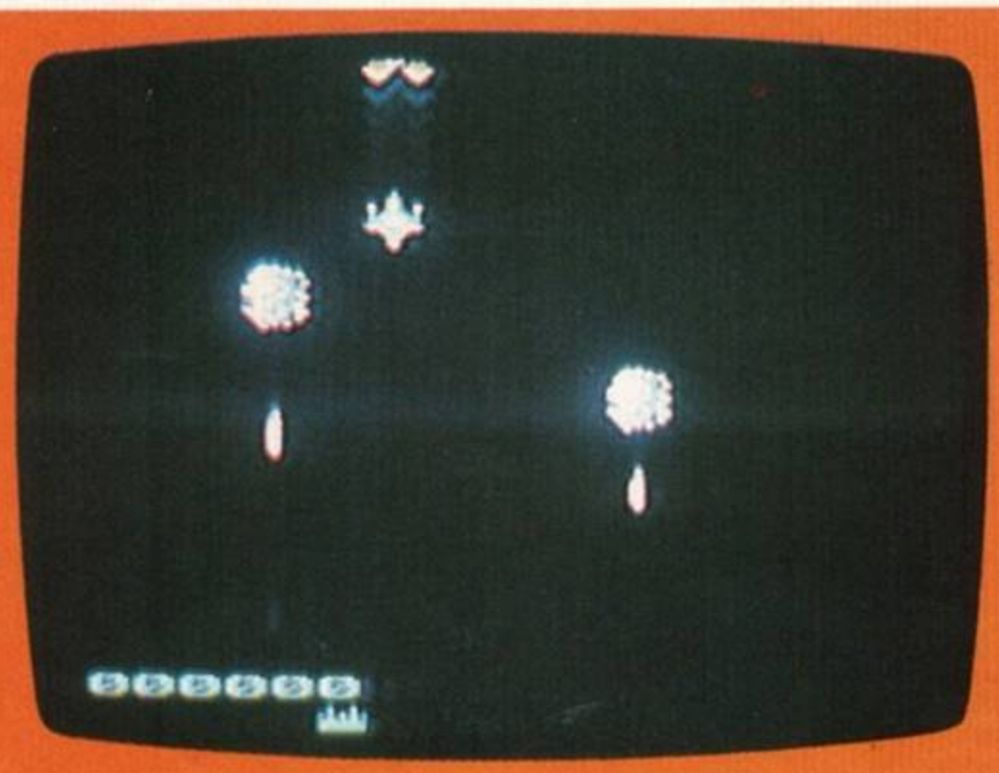
1/4 giocatori
1/3 difficoltà

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

D-DAY



Questo gioco ci porta nel bel mezzo della guerra del Vietnam, quando navi portaerei, incrociatori e mine erano posizionati un po' ovunque per impedire agli aerei americani di giungere a bombardare il territorio vietnamita. Tu sei Jack Warden, pilota di un cacciabombardiere, e dopo essere decollato dalla tua base operativa ti devi gettare nella mischia cercando di affondare quanti più mezzi nemici ti sarà possibile, non solo per tener cara la pelle ma per permettere ad altri aerei di ripercorrere il passaggio aereo da te lasciato sgombro da insidie ed arrivare incolumi sul bersaglio: infatti la tua abilità di combattente è nota a tutti e i tuoi compagni faranno fede sulla tua inventiva per proseguire un po' più tranquilli nella loro missione.

RIDER

La tua missione, per la verità assai ardua, è quella di ritrovare dei documenti che sono stati sottratti da una spia. Attento, se sarai catturato il servizio segreto negherà di conoscerti quindi... occhio vigile!
A farti compagnia hai anche un cane di nome Killer, il quale potrà esserti di sicuro aiuto in determinati momenti.
Ma... purtroppo il tuo cane si perde e tu rimani solo e sconsolato quindi, per prima cosa, dovrai ritrovarlo.
Attenzione ai micidiali colpi nemici che non vedono altro che l'ora di eliminarti.

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

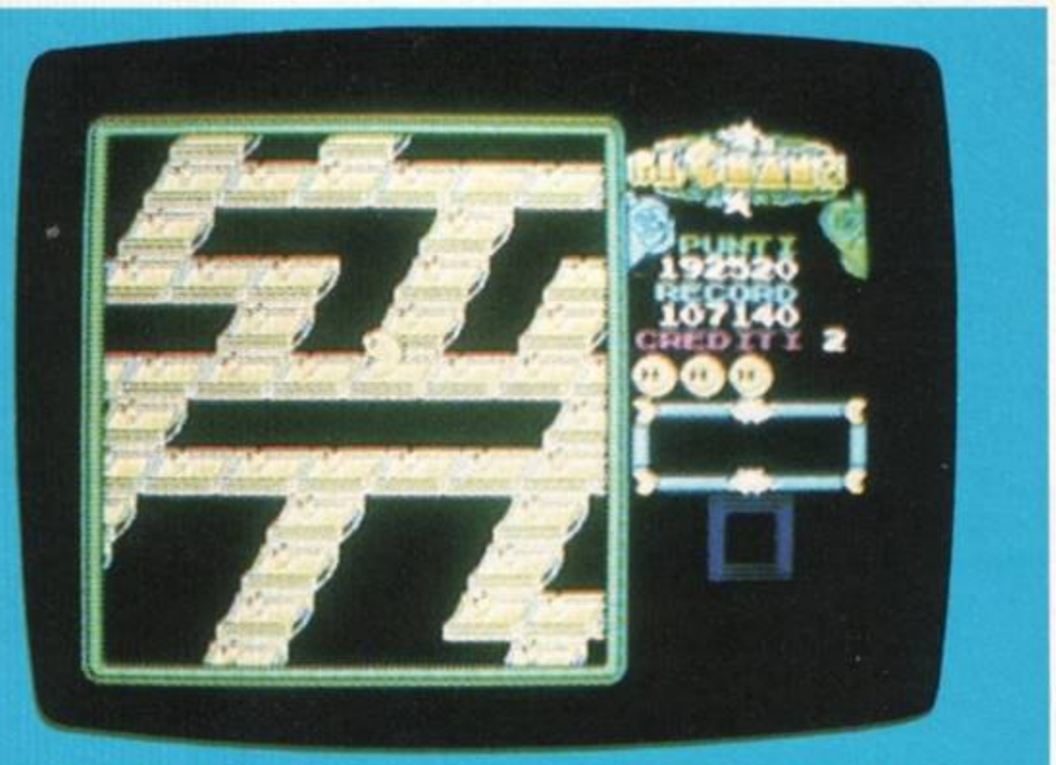
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

O	sinistra
P	destra
Q	su
A	giù
SPAZIO	fuoco

FLASHING

I sensori spia inviati all'interno della base aliena sulla lontana luna di Evans hanno purtroppo rivelato che quello che non si voleva accadesse mai era accaduto. Il malvagio scienziato Harder ha messo a punto un congegno capace di rendere ogni essere umano alla sua mercè e in grado di eseguire solo i comandi che lui gli invia. Con questo congegno Harder ha in mente di impadronirsi a poco a poco di tutti i pianeti della nostra galassia e realizzare il suo ambizioso quanto pazzo progetto di comandare su tutti. Naturalmente i governanti hanno immediatamente compreso che non è possibile permettergli di attuare i suoi piani e hanno inviato una navetta all'interno della sua base segreta per cercare e distruggere il pericoloso congegno. Ma i robot-guardiani non staranno a guardare e cercheranno in ogni modo di ostacolarti.

PIC MAN 2



Una nuova riedizione del gioco del mangiapillole è quella che Vi proponiamo questa volta. La storia è nota a tutti: il nostro mangiapillole deve ripulire tutti i corridoi dalle pilloline che sono accidentalmente cadute, ma viene inseguito da perfidi fantasmi che cercano di bloccarlo nel suo lavoro, per prendergli il posto. Fago può però difendersi mangiando, al momento opportuno, le pillole energetiche che lo renderanno più forte dei suoi inseguitori permettendogli anche di distruggerli guadagnano numerosi punti. Ogni tanto nel gioco appariranno, in posti sempre differenti, dei frutti, che Fago dovrà acchiappare per ottenere dei bonus eccezionali. Se Fago riuscirà a ripulire una zona della città potrà passare a quella successiva, dove sempre nuove emozioni lo aspetteranno. In questa versione potrai scegliere se muoverti di giorno o di notte.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti da menù

STARSKID

Dalla lontana base su Luxevort sono giunti dei messaggi di aiuto purtroppo incomprensibili, dai quali si può solo desumere che delle forme aliene quasi sicuramente sconosciute l'hanno attaccata e stanno distruggendo non solo gli uomini ma tutto quanto è contenuto sulla base. La cosa è molto strana perché la base stava effettuando delle ricerche genetiche che se avessero avuto buon esito avrebbero scongiurato le malattie e la vecchiaia per moltissimo tempo a chiunque avesse preso il vaccino adatto. Il fedele capitano astrogalattico Starskid appena venuto a conoscenza dell'accaduto è partito alla volta di Luxevort pe rendersi conto di quanto stava effettivamente accadendo ma sul suo cammino incontra migliaia di alieni. Buona fortuna!

CONAN

Lee Wong, il più grande maestro di arti marziali, è chiamato, nel paradisiaco giardino nipponico, ad affrontare altrettanti valorosi guerrieri. Tu, nelle vesti di Wong, sei una vera e propria molla, scattante, sempre pronto a schizzare via al momento opportuno e pronto a colpire con la consueta rapidità che contraddistingue un campione come Te. È altresì vero, però, che i tuoi avversari sono altrettanto pericolosi e temibili, quindi stai sempre attento a ogni piccolo movimento avversario, potrebbe essere il preludio ad una serie di pericolosi attacchi. Calci, pugni e tutto ciò che ne consegue sono gli ingredienti principali di questo stupendo gioco ricco di azione e di prontezza di riflessi.

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

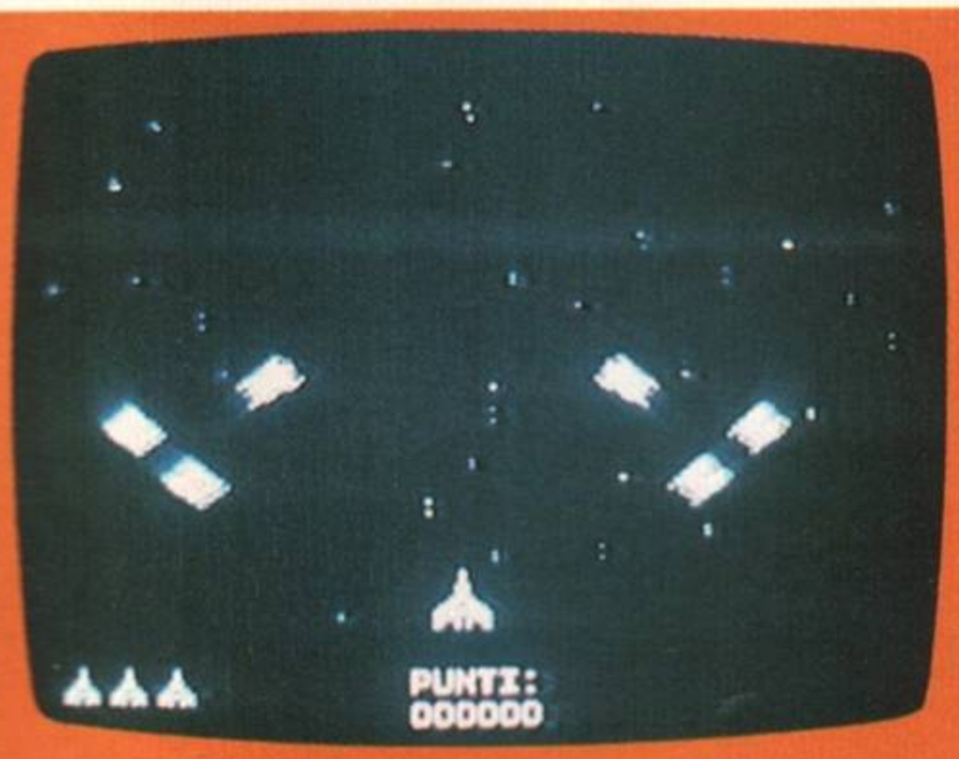
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF

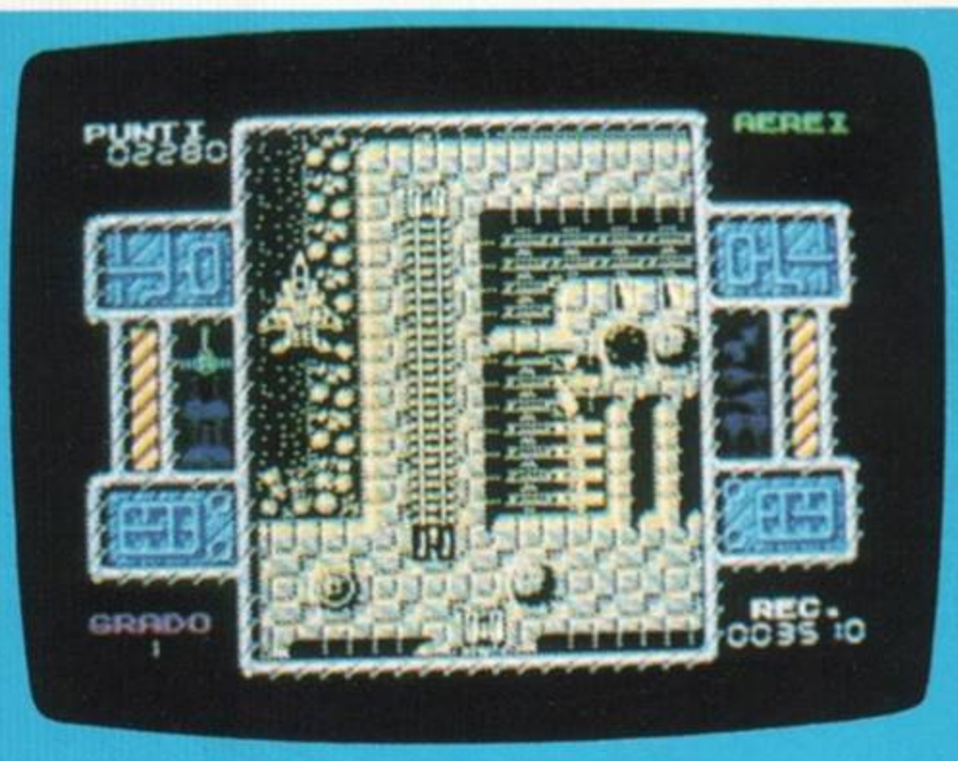
Tasti ridefinibili

FUSION



Da millenni regnava la pace nella lontana costellazione Andromeda e sembrava proprio che per altri millenni le cose fossero destinate a continuare allo stesso modo. Ma un brutto giorno dallo spazio profondo e remoto ecco arrivare delle strane forme aliene che non abbisognano di astronavi per muoversi nel vuoto e questi sembrano visibilmente intenzionati ad attaccare tutti i pianeti della costellazione. Gli abitanti sono tutti impreparati perché non esistevano su questi pianeti a causa del perdurare della pace dei corsi di addestramento per difensori combattenti e devono ricorrere all'aiuto dei loro fedeli amici romulani, che giungono però da lontano. Riuscirà questa fusione ad evitare la distruzione della costellazione?

TOP GUN



In questo semplice ma entusiasmante gioco, devi abbattere tutte le difese nemiche e utilizzare le varie armi che via via potrai trovare distruggendo le postazioni nemiche.
Uccidi, spara su tutto ciò che si muove stando ben attento agli attacchi nemici, sempre pronti a distruggerti. Le armi sono tante ognuna più potente dell'altra e sta solo a te, alla tua bravura e anche alla tua fortuna, portare a termine la missione.
Ok! Non aspettare oltre e preparati a combattere.

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

REVENGE

La rapida azione delle forze imperiali ha permesso loro di scendere inosservati su Faebolus, sede delle forze riorganizzate della Federazione. Dopo essersi impadroniti del settore nord-est i commandos imperiali hanno sabotato i sistemi di comunicazione per impedire che l'allarme potesse essere inviato al quartier generale. Per cui al sergente Duke, unico superstite dell'avamposto non resta che come unica soluzione quella di montare sul suo veloce planoscooter e zig-zagando alla massima velocità nella fitta foresta di Faebolus raggiungere il quartier generale e lanciare l'allarme per inviare la squadriglia a ricacciare l'attacco della fortezza nemica volante. Egli potrà godere dell'aiuto che gli aborigeni suoi amici gli offriranno tendendo trappole ai suoi mortali inseguitori con i quali dovrà fare costantemente i conti a colpi di laser o a spintoni.

NEW MISSION

Il più famoso e temibile agente segreto "007", deve compiere un'importantissima missione: scovare il capo dello spaccio internazionale di sostanze stupefacenti.
James dovrà superare varie prove: allenarsi al tiro, missione nella jungla del sud America, esercitazioni nei fiordi norvegesi e nel deserto del Medio Oriente.
Dovrai evitare mine, bombe, elicotteri nemici, sottomarini, aerei e navi alcune delle quali seminano mine e barili di carburante i quali possono essere distrutte con missili. Spostandoti sopra i barili potrai rifornirti di carburante giunto alla fine dei corsi d'acqua, mediante la tua "Speedboat" potrai distruggere le raffinerie usando i missili.
Buona fortuna!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

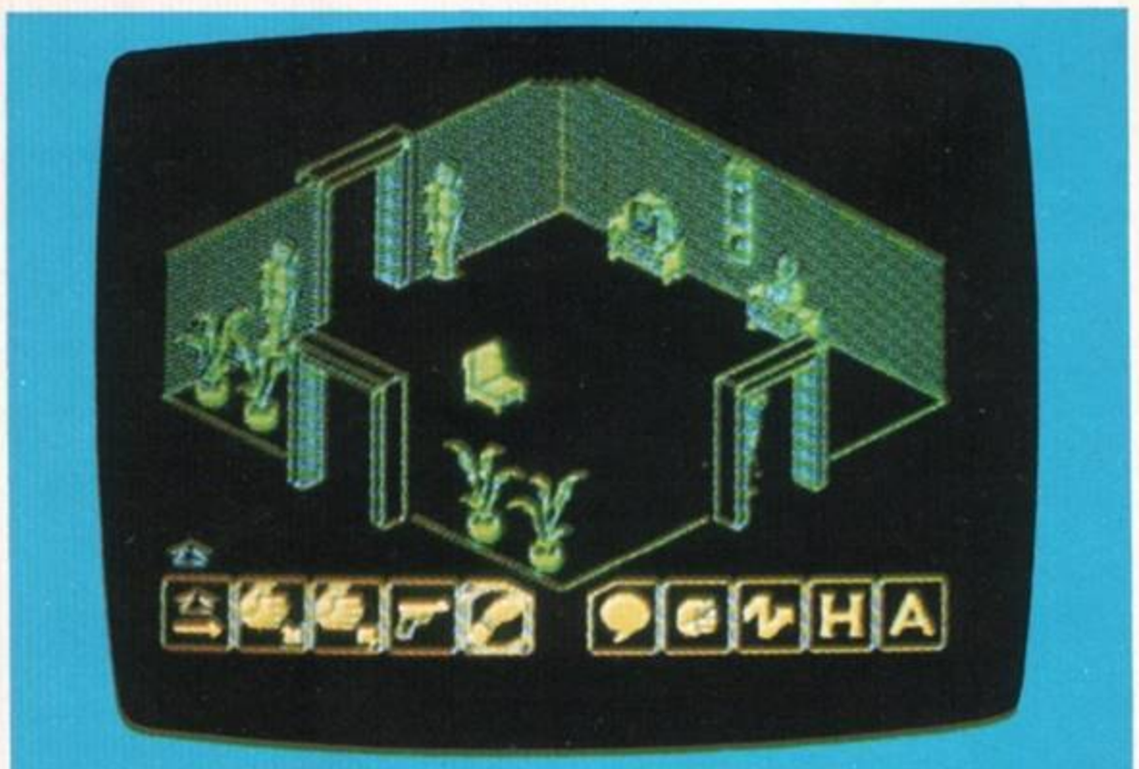
JOYSTICK KEMSPON - SINCLAIR

H	pausa
R	esci
O	sinistra
P	destra
Q	accelera
A	decelera
SPAZIO	pallottole
A + SPAZIO	lancia missili

PLANET SHIELD

Purtroppo per un improvviso guasto al raggio trasmettitore la cupola difensiva del pianeta Albron si è rotta e nell'atmosfera del pianeta si sono asserragliati ogni sorta di alieni increduli di poter entrare indisturbati. Ma fortunatamente era pronto un piano di emergenza e immediatamente l'astronave Surgenor si è levata in volo munita di numerosi congegni per abbattere qualsiasi oggetto che sembri offensivo e che si trovi nell'atmosfera del pianeta. Abbatti prima di tutto ciò che si muove perché naturalmente gli alieni non staranno inermi e cercheranno a loro volta di eliminarti e fatti coraggio pensando che se riuscirai a mantenerti in vita fino all'arrivo dell'astronave madre potrai ritornare sul pianeta sano e salvo.

MAFIA



Nei panni dell'investigatore Marlowe dovrai penetrare dentro il quartier generale del capo della malavita "Jack Block" e, dopo aver recuperato un nastro magnetico, recarti a casa per ascoltare le importanti incisioni che esso contiene. Prima di arrivare al nocciolo, dovrai superare vari gregari che cercheranno di fermarti assolutamente. A darti un aiuto, se la tratterai bene, ci sarà Tania, una stupenda fanciulla che a ogni tua richiesta ti darà una risposta. Attento alla sua sorella gemella che potrà darti invece solo problemi.
Muovi e sposta gli oggetti che trovi sul tuo cammino e potranno esserti, a volte, di grande aiuto. Questo è tutto! Procedi!!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

F1	1 giocatore
F3	2 giocatori
F5	giocat. 1 joy/tastiera
F7	giocat. 2 joy/tastiera

SPECTRUM

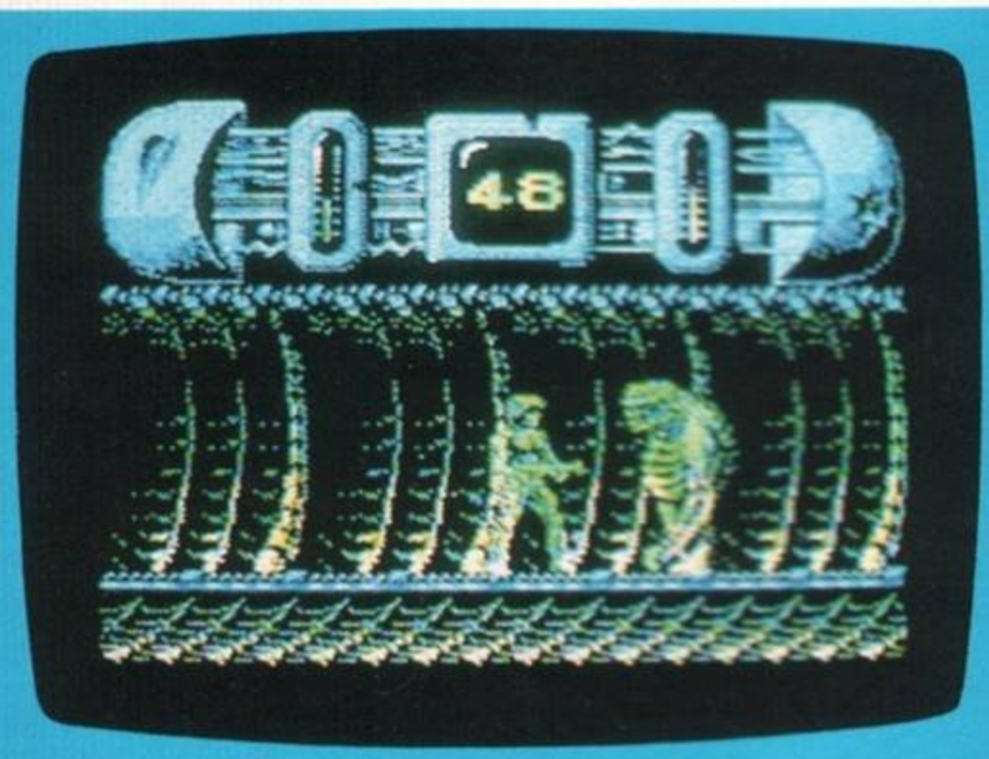
JOYSTICK KEMPSTON

CAPS SHIFT	s
Z	d
da O a P	su
da A a ENTER	giù
∅	fuoco

PLANETOID

La guerra nella costellazione di Vega ha avuto finalmente fine, le conseguenze però per gli abitanti originari dei 7 pianeti sono state catastrofiche; gli alieni hanno vinto e hanno ridotto in schiavitù tutta la popolazione che deve perciò lavorare nelle miniere sotterranee. Non potendo rimanere inerte a tale massacro l'Impero ha deciso di inviare delle squadre per riportare la libertà ai 7 pianeti. Tu fai parte di uno di questi gruppi di soccorso e scelto il pianeta su cui combattere dovrai mettercela proprio tutta per sconfiggere le migliaia di astronavi che ti verranno incontro. Ma anche se ti sembrerà di stare per morire, la fiducia che i vegani hanno in te ti darà la forza per continuare.

T'PAU



L'ultimo soldato d'assalto coraggioso come nessuno, ha un gravoso compito sulle spalle: attivare entro 90 secondi il terminale di sicurezza N.K.I. Il problema è che all'interno del complesso entro cui l'eroe si appresta ad entrare facendo uso dell'ascensore ci sono ben otto terminali di sicurezza. Piuttosto che rischiare è meglio che il nostro eroe armato di un lanciafiamme segua lo schema indicato per compiere la sua pericolosa missione: raccogliere otto lettere ciascuna in un terminale portarle al computer che elaborandole dà la parola d'ordine per accedere al terminale fondamentale. Una volta individuato questo terminale e registrata la parola d'accesso, il nostro eroe disporrà anche di un codice di teletrasporto, che lo condurrà esattamente nell'area in cui potrà assolvere la sua missione. Esplorando il complesso passerà attraverso delle scatole, portando il joystick verso il basso il nostro eroe potrà automaticamente raccogliere oggetti utili. Abilità nei movimenti, decisione nell'azione e una certa conoscenza dell'informatica lo renderanno imbattibile se sarai tu a dargli una mano.

CBM 64

TASTI

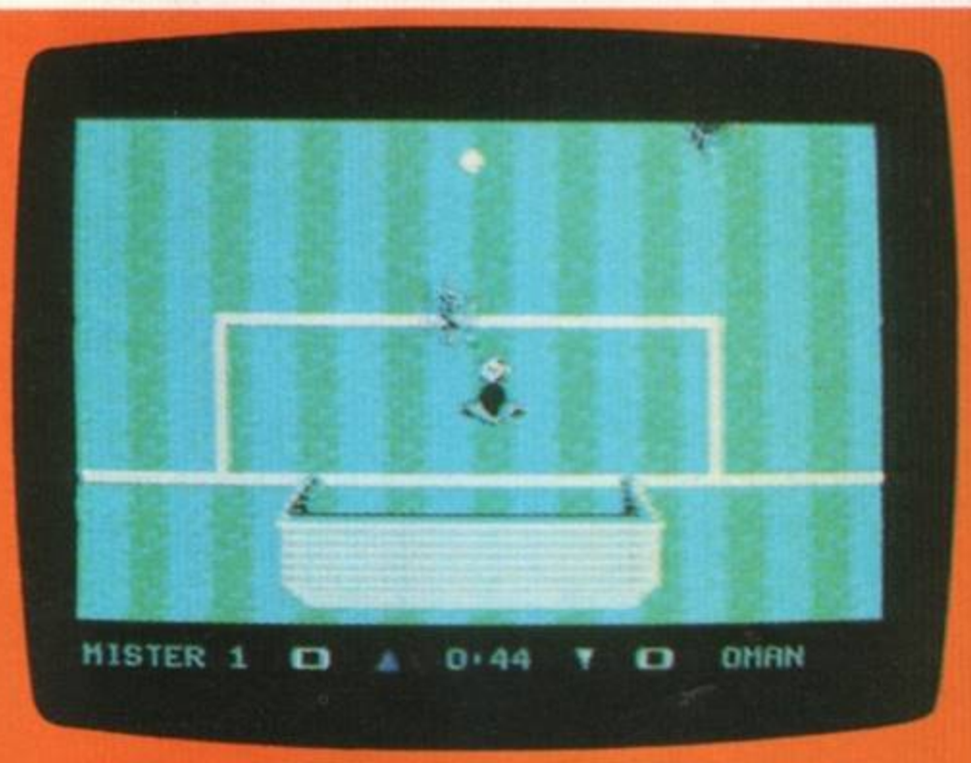
JOYSTICK PORTA 2

F1	2 giocatori/1 giocat.
FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CALCIO



Prima vi abbiamo parlato delle partite a calcetto, emozionanti sì, ma dove la prestanza fisica e la resistenza non sono molto indispensabili. Infatti si gioca ritti e stabili sulle gambe davanti ad un campo dove solo la pallina corre. Il gioco del calcio richiede, invece, scatto, decisioni rapide, prontezza di riflessi e capacità di resistere alla corsa per 90° minuti. Per risparmiarvi queste fatiche senza niente togliere alla tattica del gioco ecco 'Calcio'. Su uno schermo bidimensionale si muovono i giocatori della vostra squadra in partite singole o persino in tornei, offrendovi persino la possibilità del replay una volta che uno dei due contendenti segni un goal. Esistono i calci d'angolo, i rinvii del portiere: proprio tutto come in una vera partita dove però tu da regista puoi muovere tutti i giocatori della tua squadra.

SPARROW HAWK

Il tuo paese sta per essere sopraffatto dalle forze ribelli di uno spietato ed implacabile dittatore, e l'unica speranza rimasta per battere il nemico è riposta nelle tue mani.
Hai a disposizione un elicottero ultra moderno e dovrai vedertela contro forze aeree e terrestri, tutte a difesa della super fortezza che deve essere assolutamente abbattuta. Disponi di 5 elicotteri e dopo un certo punteggio ne riceverai uno in omaggio. Usa come si conviene le armi a tua disposizione: missili aria-terra (solo per postazioni terrestri e navali), e un cannone a ripetizione (contro gli aerei nemici).
Che la forza sia con te... eroe!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

H	pausa
Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO/SHIFT	fuoco
E	accelera
D	rallenta

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES GAMES GAMES GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

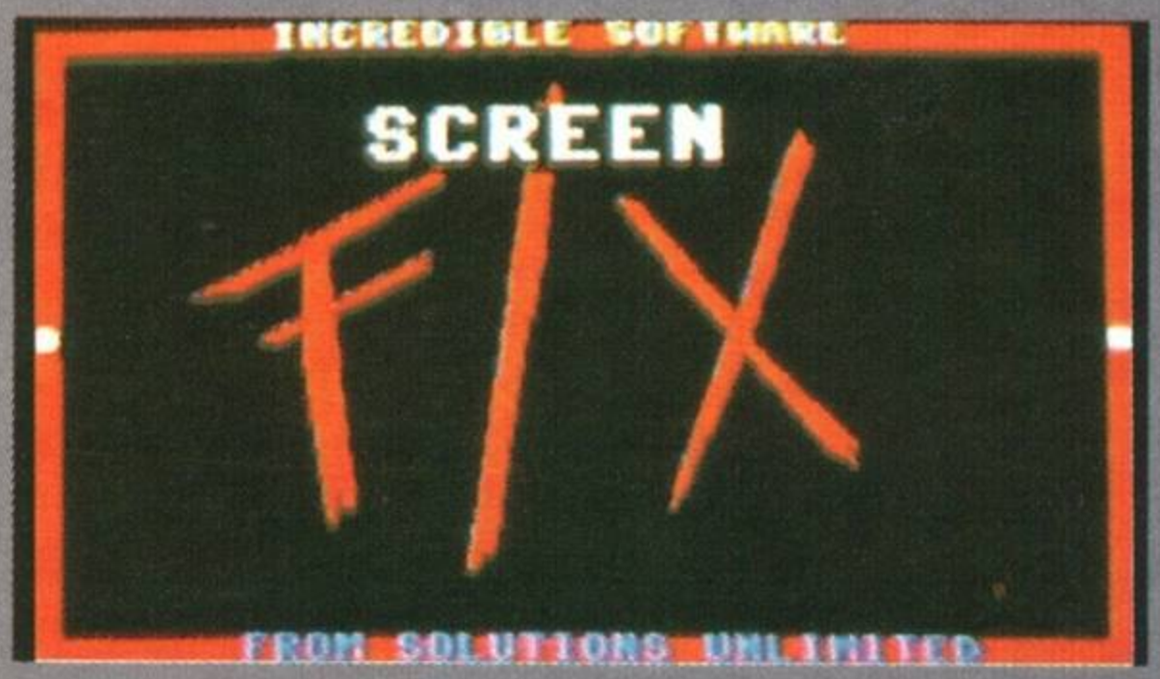
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

F/X

A ruota con **Photo Finish** è appena uscito un altro package della Solutions Unlimited Inc. of America: **Screen F/X**.
Screen F/X (F/X è l'abbreviazione di Effects) è probabilmente uno dei più bei package di manipolazione/presentazione di grafici fra quelli oggi disponibili per il 64! (Almeno secondo me!). Sì, lo so che sembra un'affermazione esagerata, ma se provi **Screen F/X** capirai cosa intendo dire.
Chiunque ha guardato recentemente un programma qualsiasi alla televisione avrà notato, soprattutto negli spettacoli musicali, quanti effetti diversi vengono utilizzati dal produttore per passare da un'immagine all'altra. Fra questi troviamo la variazione graduale, la dissolvenza, l'offuscamento, la sottolineatura con riquadri ecc. che sono esattamente quello che **Screen F/X** ti aiuta a realizzare.
Per esempio: puoi visualizzare una immagine, poi lentamente far apparire gradualmente una seconda immagine contenuta in una piccola zona a forma di scatola 3D, con un disegno che si muove all'esterno e intorno alla scatola e il testo che scorre attraverso tutta l'immagine principale. Poi dissolvere in una terza immagine senza cambiare nient'altro. E questo solo nei primi dieci secondi!
Hai a tua disposizione la maggior parte degli effetti che si vedono alla televisione, ma per descriverteli tutti qui avrei bisogno di molto più spazio di quello che è concesso a questo articolo. Ti parlerò quindi solo dei due chè preferisco.
L'effetto "Snake" crea una spirale o dal margine verso l'interno o dal centro dell'immagi-

ne verso l'esterno, lasciando sulla sua traccia o un'altra immagine o un disegno selezionato, finché lo schermo non è completamente cambiato.
L'effetto che preferisco a tutti gli altri è "Blind", che è proprio come sembra. Un "venetian blind" che può aprirsi per rivelare una immagine che si trova "dietro" di lui o chiudersi per rivelare quella che si trova "davanti". Come tutti gli effetti, essi possono essere utilizzati sia su tutto lo schermo che solo su una zona più piccola, definita dall'utente.
Forse tutto ti sembra un po' complicato, ma in realtà la Solution Unlimited è riuscita ad ottenere un sistema di menu a scelta multipla semplici da utilizzare e dai quali fai facilmente le tue scelte. Ogni "evento" individualmente selezionato va a formare un "copione" di

"eventi" che viene visualizzato sullo schermo e che può essere editato in qualsiasi posizione. I "copioni" possono essere caricati e salvati a piacere.
Tutti gli effetti che abbiamo fino ad ora considerato sono "effetti visivi", che puoi vedere in azione. Ma esistono anche effetti "trasparenti" ed effetti "programma".
Gli effetti "trasparenti" comprendono il caricamento di immagini, il rivoltamento, l'inversione e il rovesciamento delle immagini, l'impostazione dello sfondo e dei disegni, i colori ombreggiati e la scelta di disegni per il visualizzatore.
Gli effetti "programma" ti permettono di utilizzare un semplice linguaggio di programmazione per completare degli anelli, fare dei goto, dei go-sub e collegare i file. Quest'ultimo si riferisce alla capacità di collegare in modo consecutivo un certo numero di copioni, per-



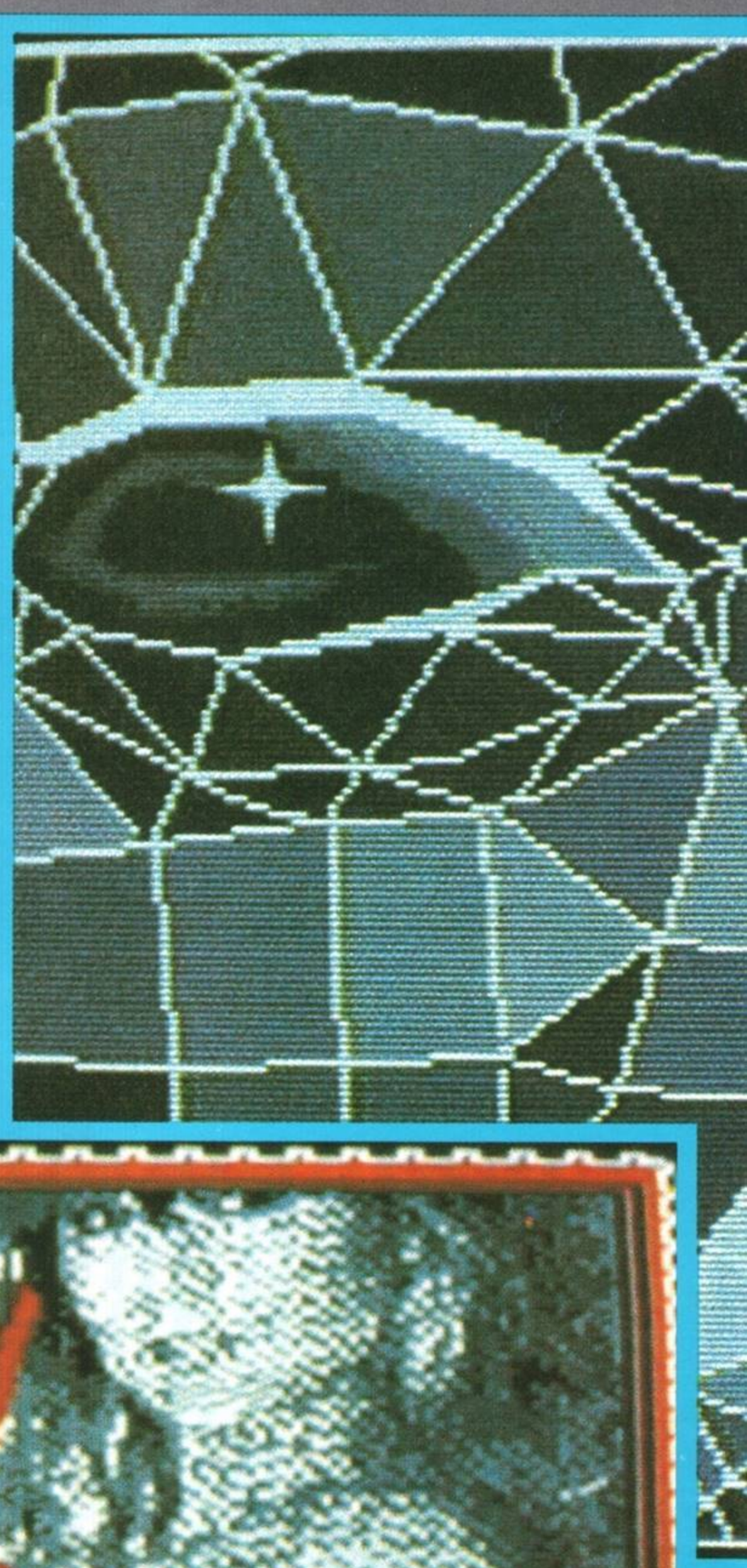
mettendoti così di organizzare una raccolta di routines "standard" che possono venire "collegate" fra di loro.

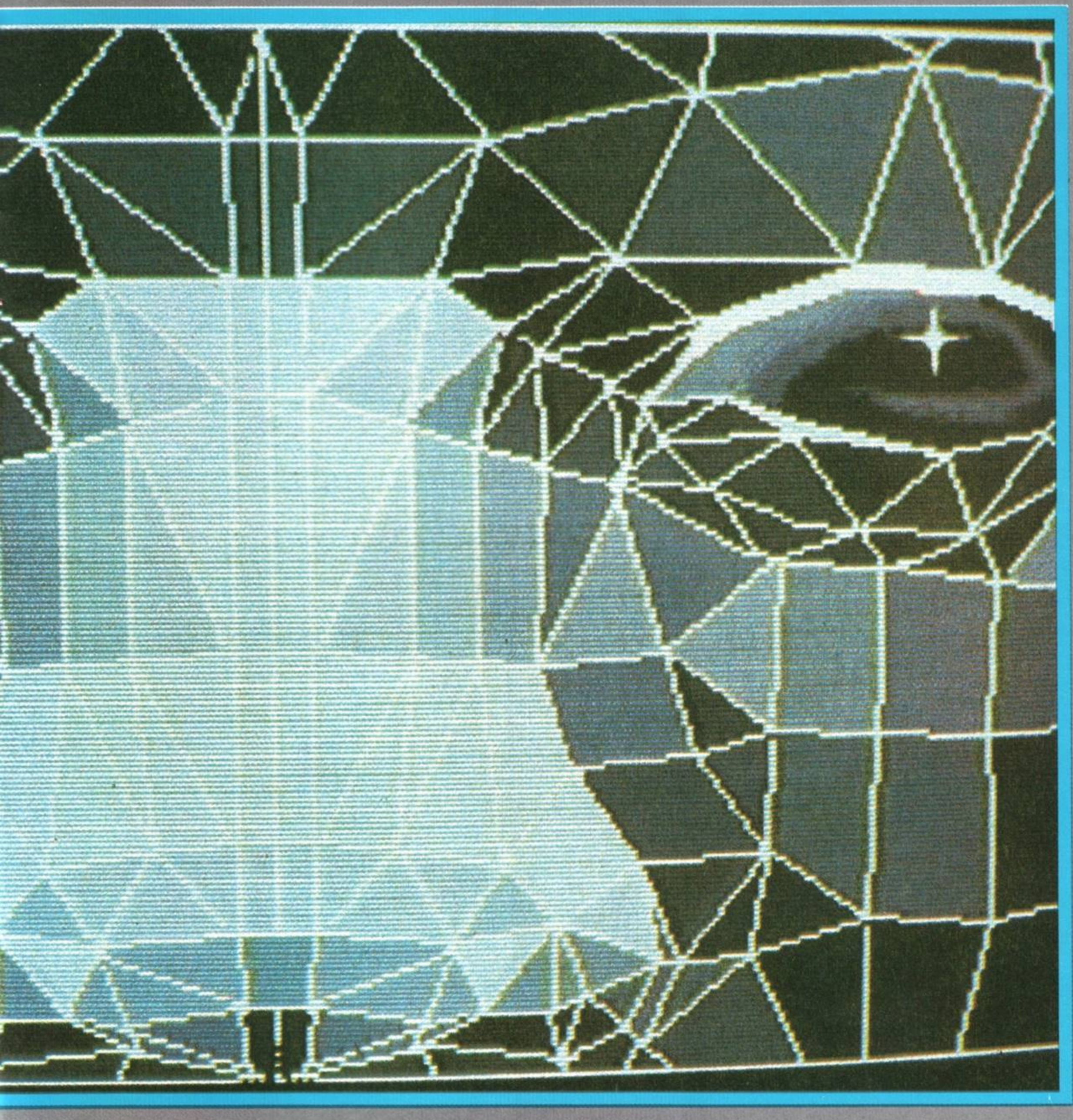
Screen F/X è diviso in tre parti principali. Tutto quello di cui ho parlato fino a qui fa parte del "F/X Editor", gli altri due sono "F/X Processor" e "F/X Executor/Set Up".

"F/X Processor" è quasi un package grafico completo e ti permette di manipolare testi, fonti e grafici per creare degli schermi del visualizzatore da utilizzare con l'editor.

"F/X Executor" è un file a se stante che esegue (legge) un copione dell'"Editor", in modo che tu possa vedere quello che hai creato senza dover per forza caricare prima l'Editor.

Questo programma particolare non è protetto, neanche da un copyright, e può essere quindi passato ad altri in modo che possano





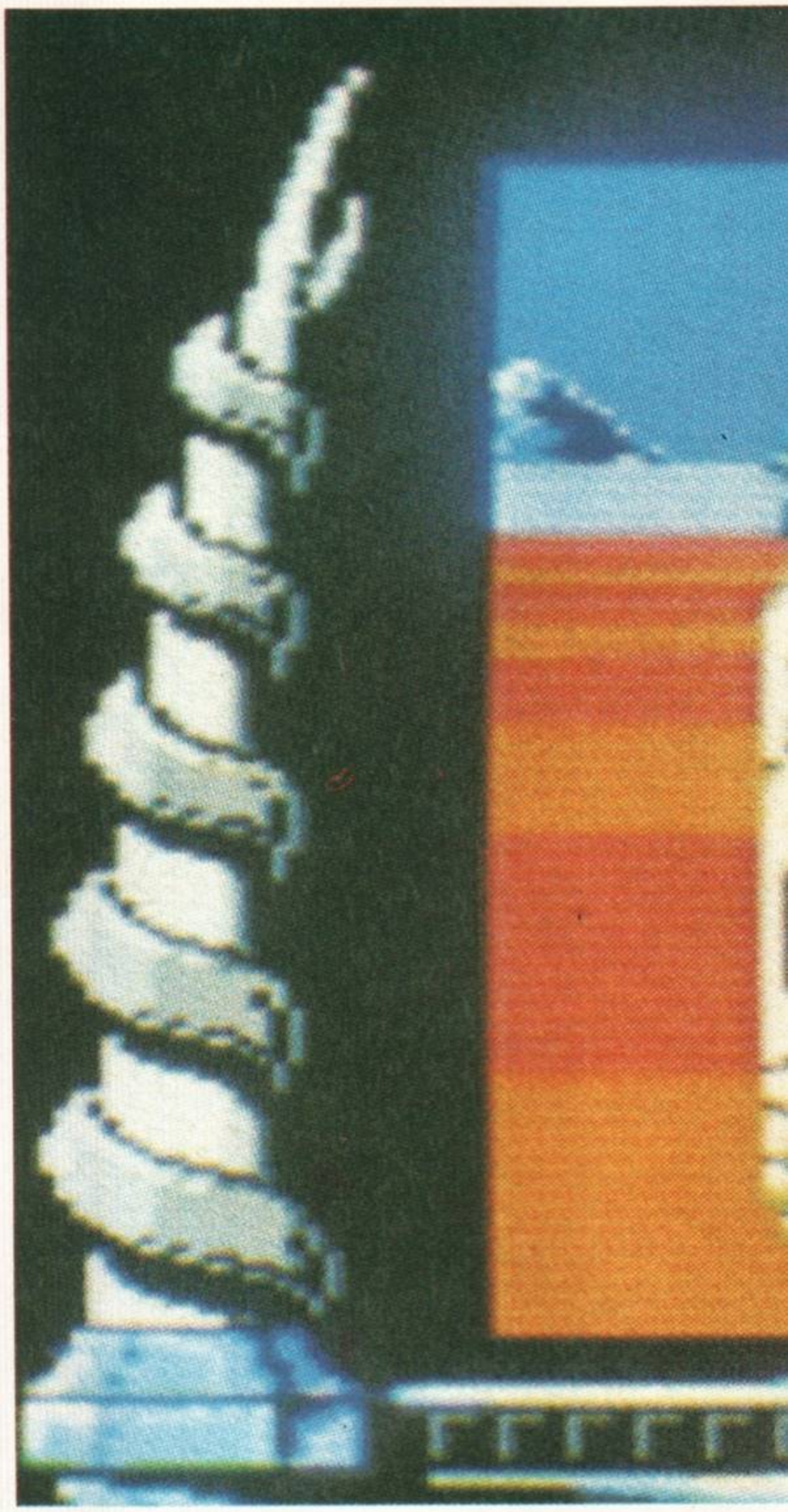
vedere il lavoro che hai fatto.
La parte "Set Up" inizializza un lavoro o un disco Executor, copia i file e i copioni e ha un'altra caratteristica utile per tutti voi, programmatori liberi... fa il set up di un disco Autorun che carica e esegue uno spettacolo, poi carica e autoesegue un altro programma in Basic o in ML (Immagina, per esempio un gioco con un preview/slideshow di alcune delle immagini che introducono il gioco!).
Come con tutti gli altri prodotti della Solutions Unlimited, il package e la presentazione sono più che adeguati e le 58 pagine di manuale sono (per la maggior parte) chiare e concise, con un semplice esempio-prova per darti un'idea generale del programma.
Screen F/X è senz'altro un programma fuori dalla norma e se qualcuno si interessa di grafici sul 64 non può farne a meno. L'unica tristezza è che sia arrivato così tardi nella vita del 64. Nel mondo, tuttavia, vengono utilizzati ancora milioni di 64 (e 128) e molti di loro contribuiranno a dare un entusiastico benvenuto a **Screen F/X**.

SAV

Ma è veramente possibile? La colonna sonora del 64 suona in un modo incredibilmente simile al demo dell'Amiga che mi è capitato di provare. Molto semplice, gli sta dando di volta il cervello. È senza dubbio la migliore colonna sonora che io abbia mai sentito sul buon vecchio 64, e si tratta solo della musica che accompagna il titolo. Riderò veramente di cuore davanti al primo proprietario di un Amiga che mi dirà che gli 8-bit sono ormai morti, poi inserirò il disco al suo passaggio e griderò "Beccati questo, pallone gonfiato!".

Per ritornare al mio articolo, **Savage** è un gigantesco e muscoloso ragazzo innamorato, la cui ragazza è stata rapita da una sconosciuta forza diabolica che l'ha rinchiusa in un castello pieno di fantasmi. Naturalmente Savage vuole riprendersela. E chi non lo farebbe? La cosa più logica da fare, per lui, è di far affidamento sull'inesauribile rifornimento di colpi magici e iniziare una baldoria di uccisioni di massa. Ed è quello che fa, correndo da sinistra a destra in lunghi corridoi, un po' come in **Tranator**, finché non riesce a raggiungere l'uscita che porta al livello successivo. Qua e là nel corridoio ci sono grossi baratri da superare con un salto, spesso tre in fila o anche di più, divisi solo da uno stretto piedestallo. E se perdi l'appoggio del piede, vai giù, giù.

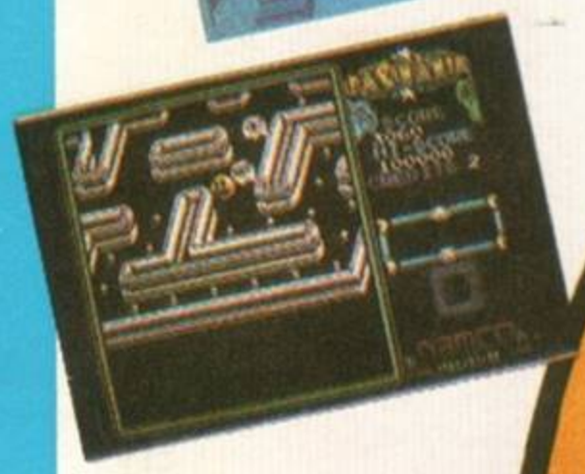
Dopo essere passato attraverso la prima sezione, Savage deve volare con una bicicletta jet attraverso tutta la Valle della Morte. In una visione a 3D con un paesaggio a strisce e in movimento, dello stesso tipo di quello di giochi come **Out Run** e **Roadblasters** (anche se



AGE

molto più regolare e rapido di questi due, e in fondo di qualsiasi altra realizzazione precedente) devi riuscire a farti strada attraverso giganteschi uomini verdi che mangiano monoliti e colpire, nel frattempo, tutte le schifezze che ti capita di incontrare nel sottolivello che stai percorrendo (ce ne sono 3). Nel primo, dei crani rotanti galleggiano misteriosamente in lontananza; nel secondo, dei fantasmi che fanno grossi balzi appaiono davanti al tuo mirino e nel terzo? È una sorpresa.
Savage riesce ad arrivare fino alla fine della Valle della Morte ma si rende conto solo ora che invece di essersi avvicinato alla sua bella, è stato portato più lontano. Per cui deve tornare indietro il più rapidamente possibile, solo per scoprire che il suo viaggio lo ha portato ad un ingresso diverso, in ogni caso troppo piccolo perché possa passarci, per cui chiede l'assistenza della sua aquila, che venga in suo aiuto.
L'aquila deve volare attraverso un labirinto di gallerie e celle alla ricerca della ragazza, attaccando e venendo attaccata da fantasmi e statue, cercando di evitare tutte le trappole che possono essere fatte scattare semplicemente volando nel luogo sbagliato. Se voli troppo vicino ad una trappola appuntita potresti ritrovarti impalato. Se cerchi di volare passando in mezzo ad un gruppo di cattivi, invece di perdere solo un po' di energia potresti trovarti a perdere la testa!
E questo è quello che sembra sulla carta, ma in fondo a cosa assomiglia veramente il gioco? Eccellente è forse la parola più adatta che riesco a trovare. Tanto per cominciare è terribilmente giocabile, con risposte molto rapide e un livello di difficoltà sufficientemente alto da farti ricominciare il tutto a un certo numero di volte.
I grafici sono fra i più belli che ho visto per il 64. Grandi e bene definiti (a parte il personaggio principale nel livello 1, Marrone). L'animazione è di un ottimo livello, regolare, rapida e realistica. L'aquila, nel terzo livello, è una meraviglia: bisogna vederla per crederci.
Ma la cosa più eccezionale è il suono. Moltissime grandi registrazioni e Fx con molte e molte esemplificazioni. La musica del titolo è ottima, e probabilmente la migliore in assoluto. E batte in punteggio **Mega Apocalypse** e addirittura il meraviglioso **Commando**, dai quali in parte discende.

PACMANIA



Pac è tornato! Solo che adesso è molto più colorato, con un grosso labirinto in movimento e alcune possibilità speciali.

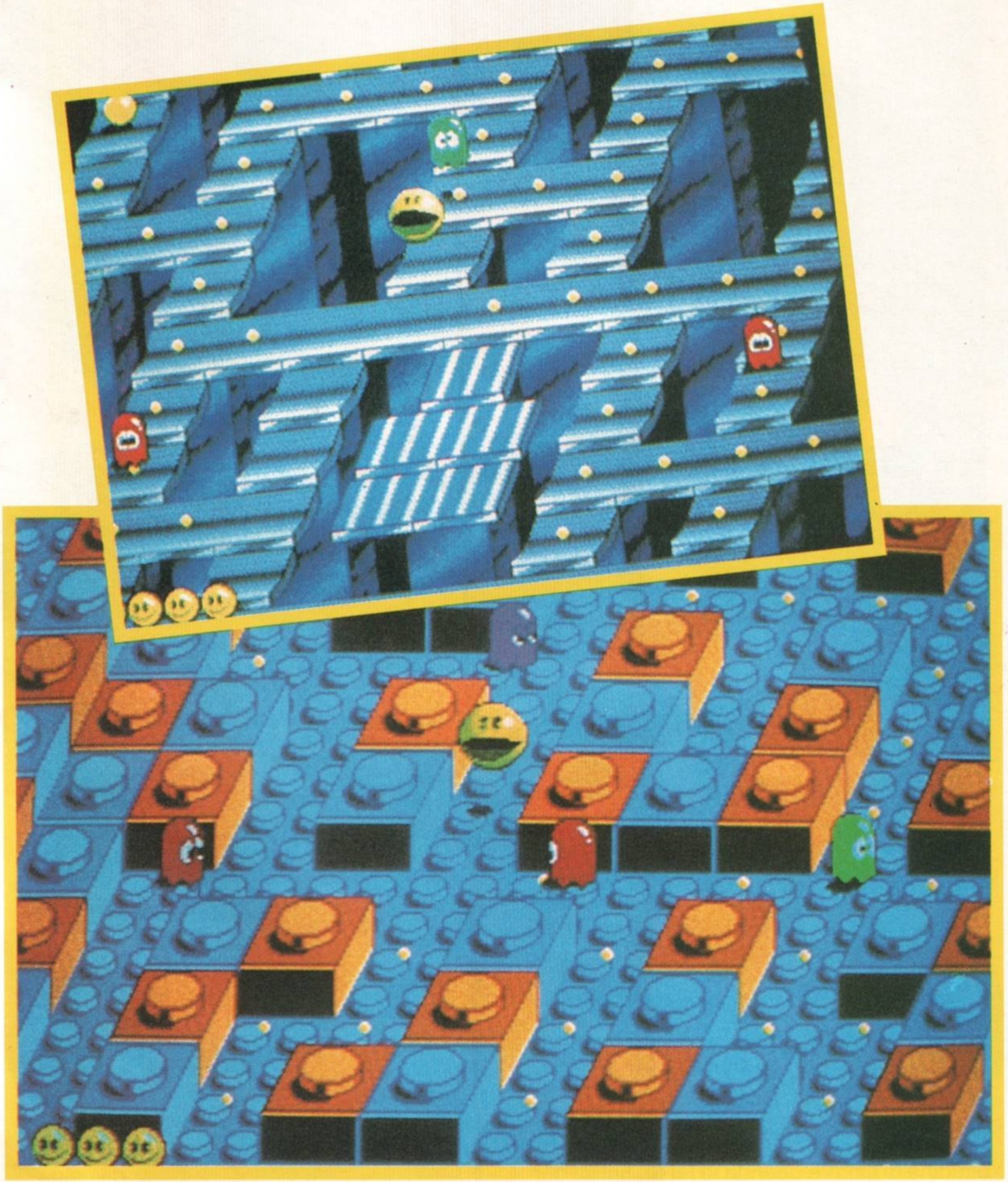
Pac è ingrandito, ruotato di 90 gradi, ed ha una nuova prospettiva aerea del mondo. Il gioco, però, rimane lo stesso. Pac, una rotonda palla gialla che mangia qualsiasi cosa, deve percorrere il labirinto raccogliendo tutte le palline che trova appoggiate sul pavimento passandoci sopra e mangiandole al passaggio.

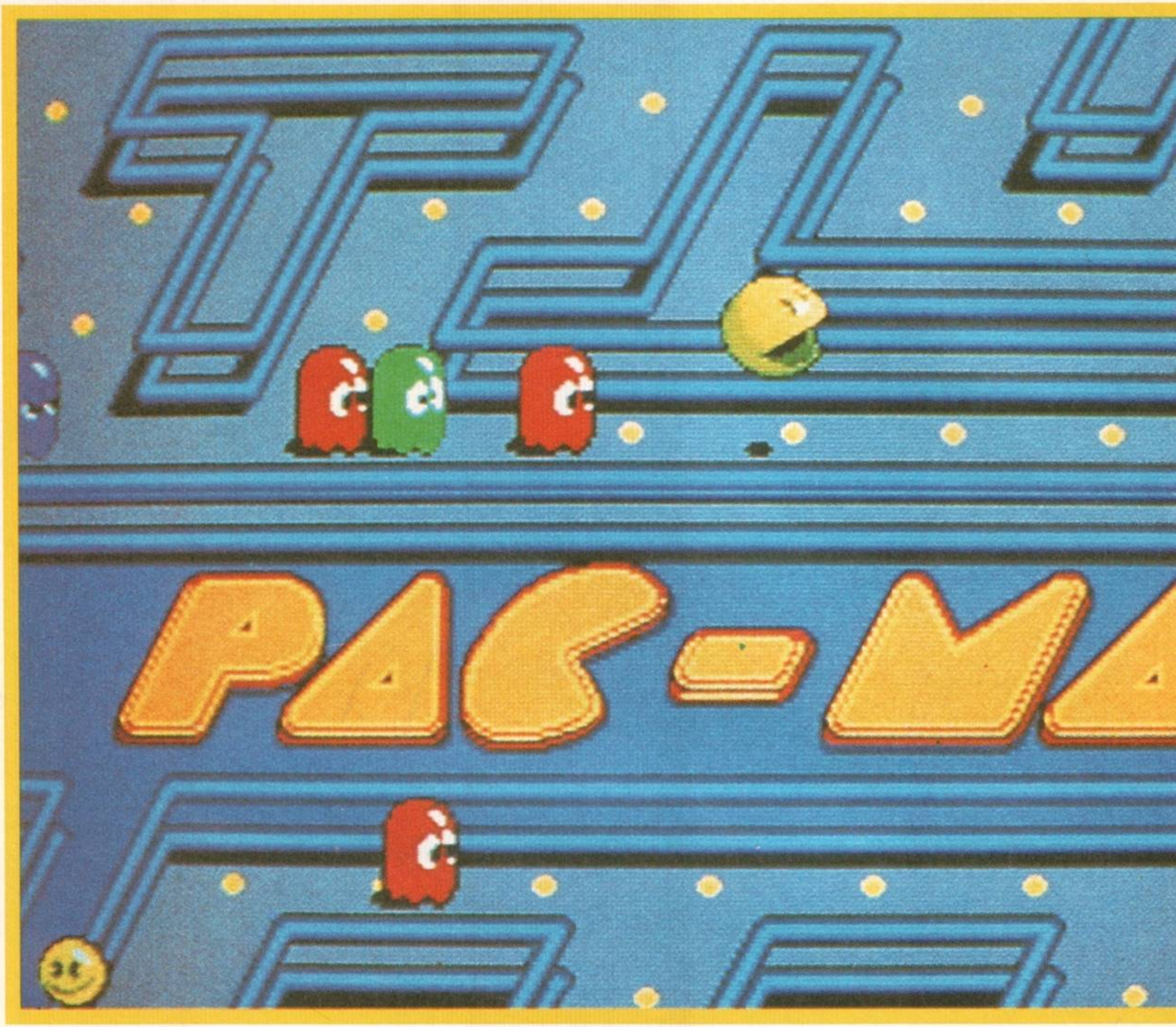
Le sole cose che gli limitano i movimenti sono i fantasmi che percorrono il labirinto, alcuni secondo uno schema casuale, altri che si sistemano su di lui quasi telepaticamente e alcuni che lo seguono in una sorta di "linea di vista", se il Pac gira un angolo, cioè, smettono di pedinarlo finché non lo rivedono.

Il **Pacman** originale era un gioco febbrile; se ti ritrovavi con due fantasmi che venivano ver-

so di te da due direzioni opposte e non avevi una direzione nella quale fuggire, non c'era molto che potevi fare, a parte aspettare il tuo destino ormai segnato.
Fortunatamente in **Pacmania** hai la possibilità di cavartela. Puoi saltare alto nell'aria, far pulizia dei fantasmi che si avvicinano per poi tornare nel mondo blu. Poiché i fantasmi non cambiano direzione in mezzo ad un sentiero, puoi riuscire a guadagnare tempo sufficiente per fare una corsa (o forse è meglio dire una rotolata?).
Come nell'originale, **Pac** ha le sue pilloline di forza. Ad ognuno dei quattro angoli del labi-

rinto ci sono pilloline sovraccariche, che trasformano temporaneamente le tavole nei fantasmi, rendendo Pac invincibile e permettendogli di ucciderli sgranocchiandoseli. Dopo che i fantasmi sono morti, di essi rimangono solo gli occhi che vengono trasportati da dove si trovano in un punto centrale in mezzo al labirinto per ritrasformarsi in fantasmi, e ricominciare le minacce.
Ad intervalli casuali, al centro del labirinto appare una pallina speciale. Essa conferisce a **Pac** poteri particolari come vite supplementari, aumento di velocità, l'invulnerabilità o anche solo punti semplici.





Ci sono quattro mondi da attraversare, i primi tre possono essere selezionati come livelli di partenza. La quantità di livelli di ogni partenza comincia a uno per il mondo 1, e aumentano in proporzione diretta con il numero del mondo. Nei livelli più alti le cose come i labirinti che si avvolgono appaiono proprio per prenderti in giro facendoti pensare che il labirinto sia più grande di quello che in realtà è.

I fantasmi compaiono sempre più numerosi e il labirinto diventa sempre più intricato. Poi, proprio vicino alla fine, appare il fantasma gigante. Di dimensioni doppie di quelli normali, e soprattutto molto difficile da evitare. Il tipo di malvagio che riesce a beccarmi ogni volta è il fantasma che salta. Comincia nel mondo 3 e può essere saltato ma siccome ha l'abitudine di saltare quando lo fai tu, finisci per ritrovarti a saltare contro di lui invece che sopra di lui.

Per essere onesti c'è veramente poca differenza fra la versione di arcade e quella del 64 e questo non è sorprendente visto che i grafici sono stati ripresi esattamente dal coin-op. I bordi sono stati tolti per dare al gioco tutto lo schermo completo. I personaggi sono grossi e ben dettagliati con tutte le caratteristiche dell'originale. Il suono è anche lui veramente carino con qualche pezzettino registrato qua e là e un suono ''wakka wakka'' continuo quando **Pac** si muove.

Pacmania è un gioco valido. Non c'è niente che smentisce questa affermazione. È giocabile, divertente, forse un po' facilotto, ma ugualmente divertente. Il problema è che si tratta di un'idea un po' vecchiotta. Ma forse i nostalgici la penseranno in modo diverso.

00000540
00100000

ITS 2

987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED

00012440
00100000

FRUIT TARGET

CREDITS 1

(C) 1987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo ultimissime novità per ZX Spectrum, prezzi eccezionali, vastissimo assortimento, inoltre programmi per Amiga disponibili 3000 titoli abbonamenti e spedizioni ovunque.
Alessandro - Via Corrado Del Greco 90 - Roma 00121 - Tel. 5697316.

● Vendo Commodore 64 usato 1 anno L. 300.000, registratore L. 50.000, Disk Drive usato 1 mese L. 350.000, 2 joystick con Autofire L. 40.000, copritastiera L. 10.000, moltissimi giochi su disco e cassetta. Telefonare ore cena.
Salvatore Scionti - Via Stagno 19 - Sori (GE) - Tel. 0185/700548.

● Vendo C64 + imballaggio + 2 registratori + 1 joystick + molti libri e riviste riguardanti la programmazione e i giochi Zzappi, Basic su cassetta), il tutto ha poco più di 7 mesi ed in perfette condizioni. Vendo anche separatamente e tutto a metà prezzo (C64 L. 180.000). Io pago le spese postali.
Alessandro Polli - Via Borgo Ampiano 33090 Valeriano, - Friuli V. Giulia 33090.

● Il Softclub Cagliari ha aperto le iscrizioni per i commodoriani che vi volessero partecipare. Per chiedere informazioni è sufficiente scrivermi o telefonare. La tariffa di iscrizione è di L. 2.000. Vendo inoltre giochi per ZX Spectrum 48K e Amstrad PC 1640, IBM compatibile.
Cherchi Giancarlo - Via Molise 26 - Cagliari 09127 - Tel. 496198.

● Per Commodore Amiga vendo ultime novità (Out Run, Dragons Layr, Amiga Soccer ecc.) a L. 4.000 il programma (supporto compreso). Telefonare dopo le ore 19.000 o scrivere a:
Roberto Malacarne - Via Vittorino da Feltre 41 - Belluno 32020 - Tel. 0437/759281.

● Cerco Disk Drive (possibilmente 5'') Modem e accessori per Spectrum 48K anche usati.
Rodi Rosario - Via Bargossi 4 - Forlì 47100 - Tel. 64506.

● Vendo computer Spectrum 48K completo di tastiera, trasformatore, cavi, libri istruzioni e cassette istruzioni. Inoltre 270 giochi. Prezzo L. 240.000 trattabili + spese postali. Telefonare ore 21.
Rosati Nazzareno - Via Tevere 21 - Avezzano (AQ) 0863 - Tel. 34115.

● Attenzione! Vendo videogioco Intellivision + 7 giochi: Calcio, Tennis, Pallacanestro, Utopia, Vectron, Poker × Black Jack a L. 200.000 trattabili.
Davide Alfieri - P.zza Roma 9 - Catanzaro - Tel. 0961/26551.

● Cerco la cassetta con la rivista Top Playgames 3 contenente tali giochi: Fotografo, Iperflipper, Regno dell'ignoto, Salva gli animali, Super razzo, Doppiavita, Droide.
Antonio Riso - Via Paolo Orsi 5 - Gravina di Catania (Catania) - Tel. 415104.

● Cerco giochi per CBM 64: Denise, Out Run, Alien Syndrome, Dragon's Lair, Ninja, a prezzo ragionevole e scambio con Rambo, Cobra, Grosso guaio a China Town, Visitor, Ghostbuster, Commando, Gryssug, The Goonies, Barbarian II.
Forte Angelo - Via Celatro 33 - Taranto 74100 - Tel. 376909.

● Cerco Hardware per Spectrum 48-128 K. Compro Disk Drive L. 100.000 con interfaccia anche guasto (riparabile) a L. 50.000. Cerco anche l'interfaccia Disciple L. 80.000.
Pontarolo Luciano - Via Casale 59 - Castell'Alfero (Asti) - Tel. 0141/204722.

● Spectrum Discovery Club, l'unico club riservato ai possessori del drive Opus Discovery. Pubblica bollettini bimestrali su disco e raccolte di utility su disco.
Malantrucco Carlo - V.le di Villa Pamphili 59 - 00152 Roma - Tel. 06/582334.

● Vendo Software originale inglese su disco per drive Opus Discovery: Masterfile, Superfile, Tasword 3, The Last Word, Wordmaster, Headliner, Typeliner, Omnicalc 2, Lettahead Plus, Artist II, Opuspaint, Disc Manager, Beta Basic 3.0, Dumpy, Lin-o-type, Astrum, Genie etc.
Malantrucco Carlo - V.le di Villa Pamphili 59 - 00152 Roma - Tel. 06/582334.

● Compro Multiface One per computer ZX Spectrum. Cerco programma che trasforma lo ZX in CBM 64. Vi pago bene. Telefonatemi dopo le ore 18. Per chi lo volesse vendo anche giochi, 1500 titoli.
Bregant Cristiano - Via Casali Potocco 6 - Premariacco (UD) 33040 - Tel. 0432/729337.

● Vendo Commodore 64 in ottimo stao + 2 trasformatori + manuale + spinotti + tantissimi giochi + registratore.
Merlini Luca - Via Magellano 10 - Verona 37138 - Tel. 918238.

● Vendo CBM 64 + Disk Drive + registratore + registratore in regalo a L. 600.000 (valore reale 1.200.000). Vendo anche giochi su Floppy e cassetta bestiali.
Franco - C.so Matteotti 7 - Bevagna - Tel. 0742/360193.

● Vendo CBM64 + Drive 1541 + due registratori + interfaccia + mouse + 45 dischetti + 50 nastri, anche in pezzi singoli.
Vincenzo Ungaro - Via Libertà 103 - Aversa (CE) 81031 - Tel. 081/8903348.

● Vendo su cassetta il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum. Inoltre possiedo altri 400 giochi.
Brotto Paolo - Via Fiume 201 - Borello (Forlì) 47020 - Tel. 0547/372557.

● Vendo un casino di giochi per il tuo C64, raggruppati in cassette, ognuna con prezzo diverso, ma sempre bassissimo, contattatemi per maggiori informazioni.
Petelio Federigo - Via Nagykata 7 - Alfonsine (RA) 48011 - Tel. 0544/82029.

● Eccezionale! È la Alpeas Software che vi parla. Vende nuovissime novità tra cui: Last Ninja, Football, Manager, Buggy Boy, Bubble, Bobble, Arkanoid 1, 2, Revenger of Doh. Solo per CBM 64.
Thomann Thomas - Via Caprin 30 - Grado (GO) - Tel. 0431/81910.

● Cerco programmi per ZX Spectrum 48-128 K Plus 2 interessato suprattutto utility, inviare liste econdizioni di vendita dettagliate.
Gianluca Porra - Via Torino 4 - Vignole B. 15060.

● Vendo qualsiasi gioco esistente per Commodore 64 (ordini sia su disco che cassetta) a L. 300-1000. Vendo anche per Amiga al bassissimo prezzo di L. 4000 a gioco supporto incluso. Richiedete la lista.
Pierdomenico Baccalario - Pass. Bellavista 36 - Acqui Terme 15011 - Tel. 0144/53483.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 al modico prezzo di L. 1.000 cad..
Gianni Emario - Casella Postale 27 - Nardò (LE) 73048.

● Cerco ragazzi disposti a corrispondere con Pontess. Compro giochi originali ''sbloccati'' scambio giochi e programmi vari.
Pontarolo Luciano - Via Casale 59 - Castell'Alfero (AT) - Tel. 0141/204722.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64 su disco e cassetta a prezzi incredibili. Possiedo tutte le ultime novità e ne ricevo ogni mese. Lista gratis.
Vareschi Paolo - Via Puccini 2 - 38068 Rovereto (TN) - Tel. 0464/413578.

● Compro Calcio con falli, punizioni e rovesciate, Indiana Jones, Rambo 1, 2, 3, Samurai, Olimpiadi, Commando, Scuola di Kung Fu.
Giordana Pandolfo - Via XX Settembre 25 - Catania 25100 - Tel. 7121714.

● Vendo per Commodore 64 e Spectrum 48K qualsiasi game sul mercato inglese tipo: Pac Land, Gary Linekers, Superkills, 1943, Nuovo Terramex, Cybernoid, Bionic Commando, Operation Wolf, Thunder Blade, Barbarina II, e molti altri. Arrivi mensili dall'Inghilterra.
Giacobone Nicola - Via Rossini 10/E - P. Emanuele 20090 - Tel. 02/90724466.

● Compro Dual Port per computer Spektrum 48K.
Alvaro - Via Roma 74 - 73040 Specchia 0833/711236.

● Vendo per Spectrum cassetta 5 giochi galattici, il fantastico programma di simulazioni calcio e un programma sorpresa a sole L. 5.000.
A.M.G. - Via Bozzolo 26 - Brescia.

● Vendo ZX Spectrum 48K, come nuovo, con imballo originale, 2 manuali + 60 giochi su cassette, il tutto a L. 200.000. Vi aspetto.
Luciano Romano - Via Parrocchia 45 - 80030 Scisciano (NA) - Tel. 081/8441692.

● La new Software Company offre i suoi migliori Software per Spectrum 48-128K: Renegade, Samurai Warrior, Out-Run, Rolling-Thunder, Gauntlet 2, Rampage, Sabote Aur 1, 2, Bouble, Gryzor, Indiana Jones, Wonderboy, Street Fighter.
Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - Besnate (VA) 21010 - Tel. 0331/274770.

● Vendo videogiochi per C64-128 (cassetta o disco) a L. 1000 l'uno (minimo 10 giochi) esclusi supporti magnetici (2000 L. disco e 1000 cassetta). Li possiedo tutti.
Mario Nardi - Via Copasse 52/C - Tavigliano (VC) - Tel. 015/471671.

● Compro ZX Interface 1, da sola o anche con 1 ZX Microdrive. Sono disposto a pagare fino a L. 170.000. Telefonare ore pasti serali.
Paolo - Via Pollina - Trapani 91100 - Tel. 0923/27524.

● Svendo un Commodore 64 + registratore + 2 Joystick + 20 giochi ultimissime novità a sole L. 300.000. Inoltre svendo oltre 1000 dischi con Software, ultime novità a sole L. 3.500 cad.
P.G.C. Software Club - Via Lambicco 23 - Vitulano (BN) 82038 - Tel. 0824/871100.

● Cerco disperatamente il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K o in Vic 20. Pago massimo 10.000 su cassetta. Cerco anche i giochi su cassetta: Ghostbusters e Shot'em up Construction Kit. Pago massimo L. 5000.
Giuliano Brenna - Via Carcano 65 - Desio (MI) 20033 - Tel. 0362/622526.

● Cerco giochi come: The Last Ninja, Target Renegade, Paperino, Zombi, Double Draong, Rambo, Samurai Warrion, Platoon 2, e Predator, tutti per ZX Spectrum 48K a non più di L. 3000 cad. Inoltre cerco programma per caricare sul mio Spectrum i giochi del CBM 64.
Boffi Gualtiero - Via Sella 14 - Cesano M. (MI) 20031.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 2 Joystick + 300 giochi a L. 350.000. Telefonare

ore pasti.
Sgalla Lorenzo - Via Panoramica 11 - Ancona - Tel. 33811.

● Cerco programma che trasforma Spectrum 48K in CBM 64 possibilmente funzionante. Offro massimo L. 15.000.
Enrico Gardenghi - Via Balzarotti 10/C - Rho 20017 - Tel. 93169320.

● Compro un Floppy Disk a prezzo ragionevole, possibilmente in buone condizioni.
Paolo Zeppillò - Via della Pace 48 - Tolentino (MC) 62029 - Tel. 0733/99710.

● Vendo nuovo Commodore 64 + copritastiera + registratore + 2 joystick + 137 giochi a cassetta + 7 cassette basic + manuali. È un computer nuovissimo a sole L. 400.000.
Tonsino Maurizio - Via Dragonetti 69 - Aversa (CE) 81031 - Tel. 5037859.

● Compro giochi come: Dragons Lair 2, Wonder Boy e Bubble Bobble per C64.
Battisti Luca - Via Pierl. da Palestrina - Frosinone - Tel. 0775/201480.

● Vendo su cassetta i migliori giochi usciti in questi giorni a L. 1000 cad. Cerco disperatamente Bankok Knights, Dople Dragons, Summer Games 2.
Testa Marco - Via Norcella 1 - Pordenone 33170 - Tel. 29731.

● Vendo gruppo 70 cassette piene zeppe di giochi e utility per 64/128 a L. 140.000. Dischi per 64/128 a gruppi di 30 a L. 2000 cad. Richiedere lista a:
Bisco Gabriele - Via P. Wenni 13 - Adria 45011.

● Vendo giochi per Amiga e Spectrum 48-128K. Esempi per Amiga: Barbarian, Test Drive, Pacman ecc., e per Spectrum: Tai-Pan, Match Day II, Platoon e altri. Invierò lista completa e istruzioni in italiano.
Andrea Prevedello - Via Filippo Ugoni 16 - Firenze 50126 - Tel. 055/683691.

● Eccezionale! Il Commodore Computer Club II apre le iscrizioni alla modica somma di L. 2000 al mese. Diventando soci avrete forti sconti su giochi come: Rampage, Barbarian II, The Last Ninja, Dragon's Lair 1, 2.
Graziano Ponti - Via Alberese 36 - Roma - Tel. 06/5232964.

● Cerco urgentemente programma su cassetta che trasformi lo Spectrum in CBM 64. Telefonare o scrivere ore pasti.
Del Fiacco Massimiliano - Via Rismondo 135 - Milano 20135 - Tel. 02/4595518.

● Compro Tour de France, Camel Trophy, Mexico 86, Summer Games per CBM 64. Inviatemi le vostre liste.
Stefano Papi - P.za Carducci 12 - Cecina (LI) - Tel. 0586/686467.

● Cerco programma su nastro che trasformi il CBM in Spectrum, inoltre i seguenti giochi: Pitfal 1, 2, 3, Wonder Boy 2, Douple Drago per CBM.
Marco Casella - Villaggio Ina 43/6 - Cesate (MI) 20020 - Tel. 9940895.

● Vendo giochi per C64, sia su disco che su cassetta tra i tanti: Poltergeist, Hercules, Vindicator, Ballblasta, Vixen, Draconus, Amralyte, Katakis, Beyond Ice Palace, Flintstones, Mickey Mouse, Salamander, Matterhorn e tantissimi altri.
Mario Antonacci - V.le Ofanto 185 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32756.

● Vendo Commodore 128 + Disck Drive 1571 + registratore + cartuccia Turbo Dos + dischi e cassette a sole L. 700.000. Telefonare ore pasti.
Stefano Cisternino - Via Milano 11/27 - Mestre (VE) 30170 - Tel. 041/989660.

● Cerco bobina che trasformi lo spectrum 48K in Commodore 64 per i giochini.
Alessio Bucelloni - Via Oldrina 14 - 20053 Castelletto Ticino (NO) - Tel. 0331/973103.

● Compro giochi come Winter Games, Popeye, Phenomena, Mexico. Telefonare dalle 13 alle 14 e dalle 19 alle 21.
Leggieri Marco - Via Niccolò Tommaseo - Lecce 73100 - Tel. 0832/56007.

● Vendo anteprime nazionali per C64 e Amiga: Tiger Road, Barbarian II, Last Ninja II, Mickey Mouse, ecc. Per Amiga: Dragon's Lair, Pac Mania, Dragon, Battle Chess, Out Run ecc. I prezzi? Per il 64 L. 2.500 a disco e per Amiga L. 3.500. Vendo Consolle "Sega" con Out Run e Space Harrier L. 300.000.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - Formia (LT) 04023 - Tel. 0771/267772.

● La Load Program Soft vende superfantastici giochi per CBM 64. Giochi come: Combat School, Asterix, Samurai Warrior, Bank Panic, Pac Land, ecc. Cerchiamo anche Rastau e Dragon's Lair II.
Matteo Galletti - Via Borromeo 30 - S. Casciano (FI) 50026 - Tel. 8229878.

● Vendo per C64 i seguenti giochi: Typhoon, Arca di Capitan Blood, Doley Thompson Olympic, Winter Olimpiad, Barbarian II e tanti altri. Invio lista gratis. Ogni gioco lo vendo a sole L. 1000. Cerco Street Sport Baseball e Visitors.
Ricci Christian - Via Leonardo da Vinci 89 - Rimini (FO) - Tel. 0541/370747.

● Eccezionale. Vendo 2 dischetti e manuale per Commodore 64 (generatore di lezioni per CBM 64 della Software McGraw-Hil) a metà prezzo.
Silletti Ettore - Via Giovanni Caminata 17/B - Serra Riccò (GE) - Tel. 010/750053.

● Vendo per CBM 64 e 128, causa passaggio a sistema superiore, cassetta con 60 giochi a L. 40.000, o cassette con 30 giochi a L. 25.000. In omaggio il programma Fast per accelerare il caricamento dei giochi.
Il re del game - Casella Postale 463 - 60100 Ancona.

● Vendo per Spectrum 48K fantastici giochi tra cui: Out Run, Gryzor, Rolling Thunder, Cobra, Bouble Bouble, Decathlon 1, 2, Indiana Jones, The Flintstones, Batman, Wonder Boy, Green Beret, tutto a L. 20.000 comprese spese postali.
Barcaro Stefano - Via Libertà 168 - Besnate (VA) 21010 - Tel. 0331/274770.

● Video Megik-Games! Questo è il nome giusto per i vostri affari. Vendo i migliori games per CBM 64: System, Yogi Bear, The Last Ninja, Bubble Bobble, L'ira di Cen 1, 2, ecc.
Frigoli Andrea - Via Tito Speri 88 - Botticino S. (BS) - Tel. 030/2692363.

● Compro per CBM 64 i giochi su cassetta: Superman 1, International Karate 1, 2, Ghost'n Goblins, Karate Kitm Golf III, Predator, Express Raider, Thundercats, Renegade II a prezzi ragionevoli.
Walter Macaluso - Via G. Fortunato 36 - Foggia 71100 - Tel. 614732.

● CBM 64/128 - Commodore Club, con 5000 al mese offre stupendi videogames su disco a L. 1000 l'uno. Titoli in continuo arrivo dai vecchi classici ai "Supernuovi", su richiesta, giochi in

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 17

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

cassetta copiati allo stesso prezzo.
Dario Rossi - Via Togliatti 118 - Sesto Fioren
(FI) 50019 - Tel. 055/4211147.

● Vendo o cambio programmi per ZX Spectru
Migliaia di titoli predisposti anche al Drive,
istruzioni.
Mondella Massimo - Via E. Mauri 12 - Ro
00171 - Tel. 06/255147.

● Alessandro Gioannetti vuole fondare un P
gram Club dedicato al seguente computer C
64.
Alessandro Gioannetti - Via S. Marino 29 - G
narolo E. (BO) 40057 - Tel. 051/763671.

● Botarelli Emiliano vuole fondare un Progr
Club dedicato al Computer CBM 64.
Botarelli Emiliano - Via S. Marino 29 - Grana
Emilia (BO) 40057 - Tel. 051/763679.

● Cerco un Disk Drive.
Pauletto Luca - Via Stazione - Varallo Pom
(NO) - Tel. 0321/956924.

● Cerco amici che mi inviino liste di giochi
C64 al più presto.
Massimiliano Malfer - Via Capitelli 2 - Dro 38
- Tel. 0464/504264.

● Cerco i seguenti giochi per C64: Drago
Lair, Mexico 86, Rocky, Rambo, Buggy Boy,
Last Ninja a L. 4.000 l'uno. Telefonare ore pa
Rossini Maurizio - Via Morgantini 35 - Mil
20148 - Tel. 4077579.

● Vendo bellissimi giochi per ZX Spectrum
come: Combact Linx, Transformers, Ghost'n
blins, Kung Fu Master, Top Gun, Tornado e
Bruschieri Pierpaolo - Via Racconigi 222 - T
no 20141 - Tel. 381346.

● Cerco Disk Drive quasi nuovo da L. 250.0
a L. 320.000.
Maurizio Freschi - P.le Arduino 5 - Milano - T
491029.

● Compro per CBM 64: Dragon's Lair, Aster
Calcio Replay, Los Angeles 84, Puffi, Superma
Giulio Calvani - Via dei Liborn 12 - Roma - T
06/4450900.

● Compro a L. 18.000 il programma che p
metta al mio CBM 64 di caricare programmi p
ZX Spectrum in buone condizioni.
Fabio Vicini - Via G. Giusti 3 - Sesto S. Giova
20099 - Tel. 2480817.

● Vendo Sega Personal Computer SL 3000
espansione Basci + 4 cartucce giochi + 2
stick come nuovo a sole L. 250.000. Telefo
ore pasti.
Mario dalla Venezia - Via Cannareggio 786 -
nezia 30100 - Tel. 041/715425.

● Cerco programmi per CBM64 e giochi del
cio: World Cup, Mexico 86, Footbal Soccer (solo
cassetta). Compro solo in Genova.
Mazzarello Marco - Via M. Bonacchi 9/16 - 161
Genova - Tel. 355288.

● Vendo-scambio programmi per Commodore
su disco cassetta. Possiedo oltre 2000 programm
da doppiare per voi, cosa aspettate! N.B. Alcu
esempi: Barbarian 1 e 2, Arcanoid 1-2-3 ecc.
Bruno Zanetti - Via Duomo 37 - Cazzago S.M. (B
- Tel. 030/7254085.

● Offerta incredibile!!! Causa passaggio a sistem
superiore vendo per CBM 64 e 128, solo in casse
ta, 60 giochi in blocco a L. 40.000 e 30 giochi,
blocco a L. 25.000. Ad ogni acquirente regalo inolt
il fantastico programma "Fast" per accelerare il c
ricamento dei giochi più 10 (dieci) stupendi prograr
mi utylities... Ma ricordate che chi arriva prim
macina!
"Il re del game" - Casella postale 463 - 601
Ancona.

● Trovo qualsiasi programma per C64/128 sia
nastro che su disco che vi abbisogni a prezzo m
derato. Assicuro e richiedo massima serietà.
Sasso Davide - Via Graglia 16 - 13053 Mongran
(VC) - Tel. 015/666731.

● Cerco nel biellese o nel canavese, possess
di C64 o C128 e disk drive, realmente interess
al possesso di tutte le novità in circolazione. Mas
ma serietà.
Sasso Davide - Via Graglia 16 - 13053 Mongran
(VC) - Tel. 015/666731

● Vendo giochi e utilità a prezzi stracciati sia
disco che su nastro per C64 e C128. Assicuro e
chiedo massima serietà.
Sasso Davide - Via Graglia 16 - 13053 Mongran
(VC) - Tel. 015/666731.

ore pasti.
Sgalla Lorenzo - Via Panoramica 11 - Ancona - Tel. 33811.

● Cerco programma che trasforma Spectrum 48K in CBM 64 possibilmente funzionante. Offro massimo L. 15.000.
Enrico Gardenghi - Via Balzarotti 10/C - Rho 20017 - Tel. 93169320.

● Compro un Floppy Disk a prezzo ragionevole, possibilmente in buone condizioni.
Paolo Zeppillò - Via della Pace 48 - Tolentino (MC) 62029 - Tel. 0733/99710.

● Vendo nuovo Commodore 64 + copritastiera + registratore + 2 joystick + 137 giochi a cassetta + 7 cassette basic + manuali. È un computer nuovissimo a sole L. 400.000.
Tonsino Maurizio - Via Dragonetti 69 - Aversa (CE) 81031 - Tel. 5037859.

● Compro giochi come: Dragons Lair 2, Wonder Boy e Bubble Bobble per C64.
Battisti Luca - Via Pierl. da Palestrina - Frosinone - Tel. 0775/201480.

● Vendo su cassetta i migliori giochi usciti in questi giorni a L. 1000 cad. Cerco disperatamente Bankok Knights, Dople Dragons, Summer Games 2.
Testa Marco - Via Norcella 1 - Pordenone 33170 - Tel. 29731.

● Vendo gruppo 70 cassette piene zeppe di giochi e utility per 64/128 a L. 140.000. Dischi per 64/128 a gruppi di 30 a L. 2000 cad. Richiedere lista a:
Bisco Gabriele - Via P. Wenni 13 - Adria 45011.

● Vendo giochi per Amiga e Spectrum 48-128K. Esempi per Amiga: Barbarian, Test Drive, Pacman ecc., e per Spectrum: Tai-Pan, Match Day II, Platoon e altri. Invierò lista completa e istruzioni in italiano.
Andrea Prevedello - Via Filippo Ugoni 16 - Firenze 50126 - Tel. 055/683691.

● Eccezionale! Il Commodore Computer Club II apre le iscrizioni alla modica somma di L. 2000 al mese. Diventando soci avrete forti sconti su giochi come: Rampage, Barbarian II, The Last Ninja, Dragon's Lair 1, 2.
Graziano Ponti - Via Alberese 36 - Roma - Tel. 06/5232964.

● Cerco urgentemente programma su cassetta che trasformi lo Spectrum in CBM 64. Telefonare o scrivere ore pasti.
Del Fiacco Massimiliano - Via Rismondo 135 - Milano 20135 - Tel. 02/4595518.

● Compro Tour de France, Camel Trophy, Mexico 86, Summer Games per CBM 64. Inviatemi le vostre liste.
Stefano Papi - P.za Carducci 12 - Cecina (LI) - Tel. 0586/686467.

● Cerco programma su nastro che trasformi il CBM in Spectrum, inoltre i seguenti giochi: Pitfal 1, 2, 3, Wonder Boy 2, Douple Drago per CBM.
Marco Casella - Villaggio Ina 43/6 - Cesate (MI) 20020 - Tel. 9940895.

● Vendo giochi per C64, sia su disco che su cassetta tra i tanti: Poltergeist, Hercules, Vindicator, Ballblasta, Vixen, Draconus, Amralyte, Katakis, Beyond Ice Palace, Flintstones, Mickey Mouse, Salamander, Matterhorn e tantissimi altri.
Mario Antonacci - V.le Ofanto 185 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32756.

● Vendo Commodore 128 + Disck Drive 1571 + registratore + cartuccia Turbo Dos + dischi e cassette a sole L. 700.000. Telefonare ore pasti.
Stefano Cisternino - Via Milano 11/27 - Mestre (VE) 30170 - Tel. 041/989660.

● Cerco bobina che trasformi lo spectrum 48K in Commodore 64 per i giochini.
Alessio Bucelloni - Via Oldrina 14 - 20053 Castelletto Ticino (NO) - Tel. 0331/973103.

● Compro giochi come Winter Games, Popeye, Phenomena, Mexico. Telefonare dalle 13 alle 14 e dalle 19 alle 21.
Leggieri Marco - Via Niccolò Tommaseo - Lecce 73100 - Tel. 0832/56007.

● Vendo anteprime nazionali per C64 e Amiga: Tiger Road, Barbarian II, Last Ninja II, Mickey Mouse, ecc. Per Amiga: Dragon's Lair, Pac Mania, Dragon, Battle Chess, Out Run ecc. I prezzi? Per il 64 L. 2.500 a disco e per Amiga L. 3.500. Vendo Consolle "Sega" con Out Run e Space Harrier L. 300.000.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - Formia (LT) 04023 - Tel. 0771/267772.

● La Load Program Soft vende superfantastici giochi per CBM 64. Giochi come: Combat School,

Aste
ecc.
Mat
(FI)
●
ca
Wir
lista
Ce
Ric
mir
●
Cor
64
Sille
ra F
●
a si
40.0
oma
rica
Il re
Anc
●
cui:
Bou
The
ret,
Bar
210
●
sto
CB
ble
Fri
(BS
●
pe
bli
Ra
ne
W
71
●
me
10
cla

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di NEW SPECIAL PLAYGAMES
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012

NEW SPECIAL PLAYGAMES N

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME